



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MSMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

VLC

Virtuální logistické centrum – Příručka k modulu GASTRONOMIE



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Obsah

1. Spuštění aplikace VLC.....	3
2. Moduly aplikace VLC.....	5
3. Úkol z oblasti Gastronomie.....	7
3.1. Vysvětlení úkolu.....	7
3.2. Zadání úkolu.....	8
3.3. Vypracování úkolu	8
3.4. Vyhodnocení úkolu	12



1. Spuštění aplikace VLC

Aplikace VLC se spouští přes ikonu „zástupce“ internetového prohlížeče z plochy obrazovky (je-li zástupce na ploše umístěn). Do internetového prohlížeče uživatel zadá následující webový odkaz: <https://vlc.vslg.cz>. Po načtení odkazu se zobrazí základní okno aplikace VLC:

VŠLG je tu pro Vás

Když se řekne logistika, tak si většina lidí představí kamión zdřevňující cestami řídící na silnici, nebo v lepším případě skladovací areály na periferiích měst. Tak tomu ale není. Logistika je velmi rozsáhlý obor řádící činností, jakási praxe nakupování v mnoha různých úkolech. Zabývá se organizací a řízením (a samozřejmě i log...
Zobrazit více

Moduly

VŠLG vytvářela odborníci, na kterých lze ukázat základní logistické aktivity. V modulu Gastronomie uvádíte oběd v restauraci, řemeslník vyrábí dřevěná ložiska, doprava realizuje dodávku definovaného nákladu, sklad vás provede realizací objednávky až po dodání zákazníkovi, v autoservisu nakonfiguruje a dojde...
Zobrazit více

GASTRONOMIE 	ŘEMESLO 	DOPRAVA
SKLAD 	AUTO 	AUTOSERVIS

Teorie

Nabízí prezentovanou oblast logistiky (a doplněná základní teorií, která je nezbytná podpora pro správné pochopení řemeslníků příkladů), a také pro jejich správné provedení.

GASTRONOMIE 	ŘEMESLO 	DOPRAVA
SKLAD 	AUTO 	AUTOSERVIS

Virtuální logistické centrum

NASKLADNĚNÍ
V této části si můžete vyzkoušet naskladnění zboží do našeho Virtuálního logistického centra. V případě, že se ne zbožím již obchodovali, vyberte ho ze seznamu registrovaného zboží. Pokud jde o nový druh zboží, je třeba ho nejprve zaregistrovat. Naskladnění lze jedním dnem zvládnout i v logistickém balení.

STAV SKLADU
V této části můžete získat informace o stavu skladu, to je seznam uskladněného zboží, jeho množství a místo uložení.

VYSKLADNĚNÍ
V této části si můžete vyzkoušet vyskladnění libovolného zboží z našeho Virtuálního logistického centra. Vyberte ze zboží z paletového skladu, skladu s nadměrným rozměrem nebo skladu sypkých hmot. Obchodovat lze s logistickým balením.

SÍDLO
Vysoká škola logistiky o.p.s.
Paločského 1381/25
750 02 Přerov
© 2021 VŠLG

EDUKAČNÍ CENTRUM PRAHA
Vysoká škola logistiky o.p.s.
Svídnická 556/1
181 00 Praha 8

SOCIÁLNÍ SÍŤ
Facebook
Instagram
Twitter
Youtube

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
OP Výzkum, vývoj a vzdělávání



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Na klientské stanici pro správnou funkci musí být nainstalován podporovaný webový prohlížeč v aktuálně dostupné verzi (viz přehled).



Chrome



Firefox *



Opera



Edge



Safari

Podporujeme vždy poslední vydanou verzi

* Ve verzi Firefox ESR 68 je vypnutá technologie [Service Worker](#), která je potřebná pro provoz aplikace. Návod k zapnutí je dostupný na [stránkách Mozilla](#). Použití je naprosto bezpečné.

Využíváme potenciál standardu [ECMA-262 edition 2016](#), který umožňuje vývoj robustních aplikací napříč moderními prohlížeči.

Pokud uživatel někdy pracoval s předchozí verzí aplikace, je potřeba smazat dočasné soubory prohlížeče.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



2. Moduly aplikace VLC

Kliknutím na první záložku „Moduly“ se zobrazí další okno aplikace se šesti dlaždicemi a každá z nich představuje určitou problematiku logistiky.

The screenshot shows the application interface with a dark blue header and a light blue navigation bar. The 'MODULY' tab is highlighted with a red border. Below the navigation bar, there are six modules arranged in a 2x3 grid, each with an icon and a title: GASTRONOMIE (chef), ŘEMESLO (craftsman), DOPRAVA (truck), SKLAD (warehouse), AUTO (car), and AUTOSERVIS (car service). At the bottom of the screen, there is a footer with contact information, social media links, and logos for the European Union and MŠMT.

Ve spodní části stránky je zobrazena ikona domečku (přesunutí na úvodní stranu aplikace), otevřené knížky (přesunutí na stránku se sedmi dlaždicemi teoretických okruhů) a ikona s ozubenými kolečky (přesunutí na stránku se šesti Moduly).

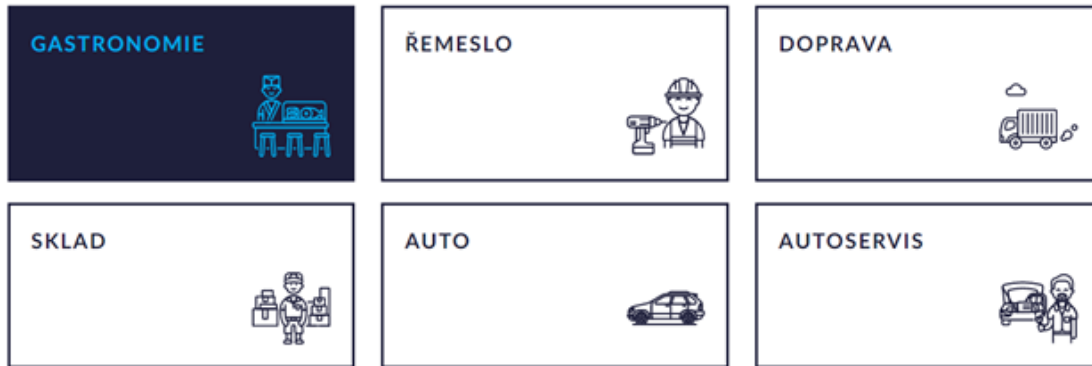




EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Dále se klikne na dlaždici „Gastronomie“.



Poté se zobrazí základní informace o dané problematice, pod nimi tlačítko „JDEME NA TO“ a ve spodní části stránky je opět ikona domečku (přesunutí na úvodní stranu aplikace), otevřené knížky (přesunutí na stránku s teorií ke Gastronomii) a ikona s ozubenými kolečky (přesunutí na stránku se šesti Moduly).

GASTRONOMIE

Cílem je řešitele naučit základní termínové a kapacitního plánování. Důraz je kladený na správné naplánování přípravy menu v daném čase s využitím daných kapacit.

Výstupem řešení je vyhodnocení finanční částky, za kterou bylo menu zhotoveno (zahrnuje nákup chybějících položek a případné doplnění kapacit).

Cvičení
Úkol z oblasti: **Gastronomie**

JDEME NA TO





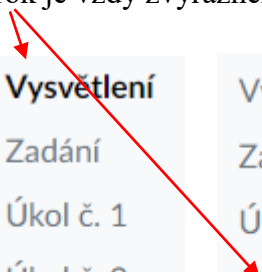
3. Úkol z oblasti Gastronomie

3.1. Vysvětlení úkolu

JDEME NA TO

Po kliknutí na tlačítko **JDEME NA TO** se zobrazí první krok úkolu, kterým je vysvětlení a počáteční instrukce k úkolu.

V levé části stránky je zobrazen panel se všemi kroky úkolu a teorií k dané problematice. Aktuální krok je vždy zvýrazněn tučně.



Vysvětlení	Vysvětlení
Zadání	Zadání
Úkol č. 1	Úkol č. 1
Úkol č. 2	Úkol č. 2
Úkol č. 3	Úkol č. 3
Výsledek	Výsledek
Teorie	Teorie

Panel zároveň umožňuje překlikávat mezi jednotlivými kroky, ovšem jen mezi těmi, které již byly projity. Panel je zobrazen po celou dobu plnění úkolu.

Pod instrukcemi je zobrazeno menu s kroky, které obsahuje tlačítka „Krok zpět“ (zobrazí se předchozí stránka) a „Další krok“ (zobrazí se následující stránka).

Cvičení

Úkol z oblasti: Gastronomie

Úkolem modulu je naplánovat přípravu zadaného menu včetně nákupu potřebných položek.

Krok zpět **Další krok**



3.2. Zadání úkolu

Další krok

Po kliknutí na tlačítko se náhodně vygeneruje konkrétní zadání úkolu.

3.3. Vypracování úkolu

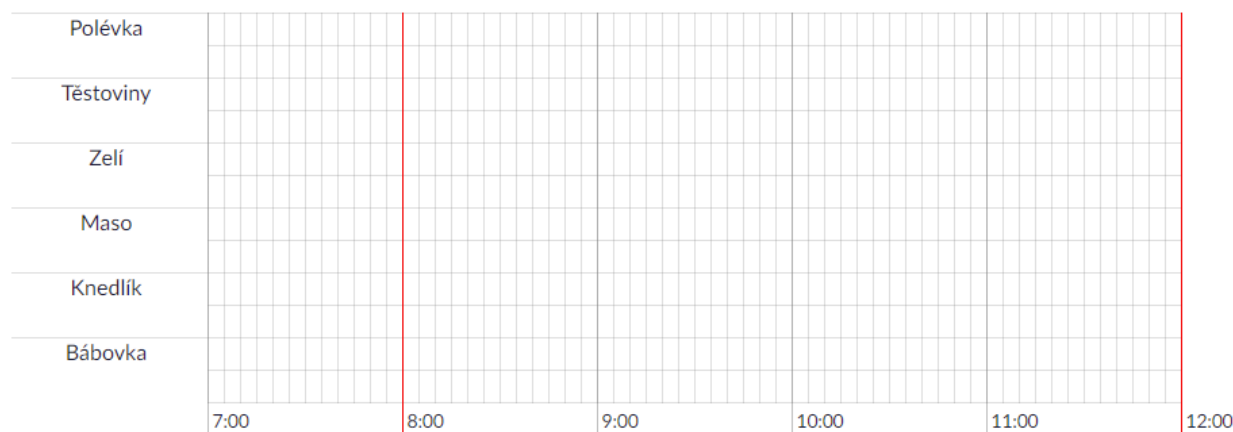
Další krok

Kliknutím na tlačítko se zobrazí instrukce k úkolu ohledně provedení nákupu chybějících surovin.

Další krok

Dále je tedy opět nutné kliknout na tlačítko. Aplikace zobrazí další část úkolu a graf termínového plánování, pod kterým jsou zobrazeny a barevně rozlišeny jednotlivé činnosti a legenda k nim (žlutá – příprava s osobou, zelená – příprava bez osoby a oranžová – vaření).

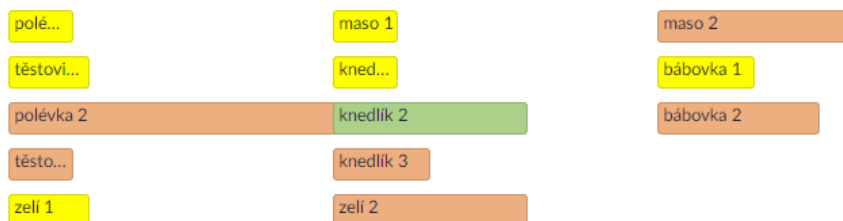
Termínové plánování (neomezené kapacity)



Legenda

- příprava s osobou
- příprava bez osoby
- vaření

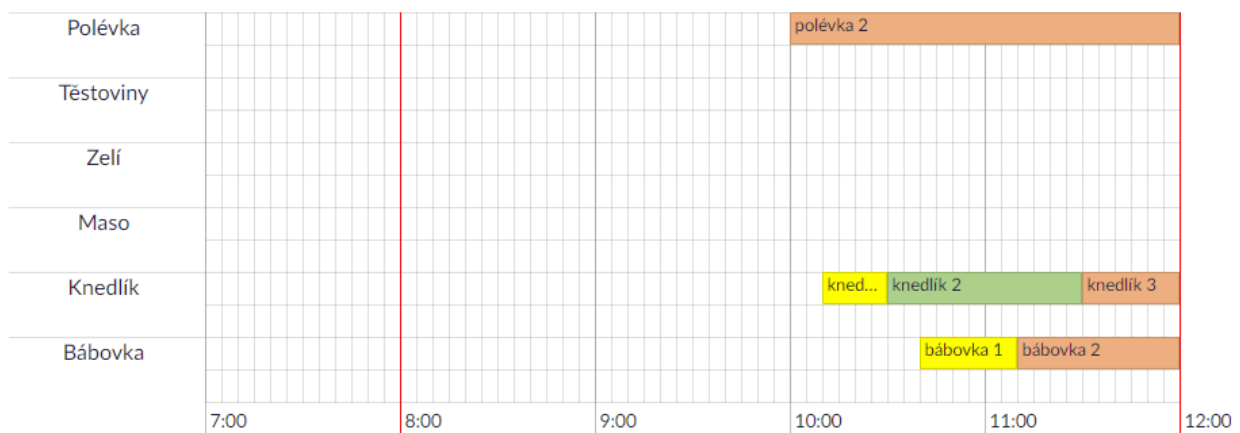
Činnosti





Dle specifik zadání je nutné při termínovaném plánování řadit jednotlivé operace od konce (tzn. že všechny činnosti budou končit ve 12:00). Dále je také nutné dodržet postup přípravy jednotlivých položek (tzn. činnosti řadit za sebou bez časových prodlev dle příslušného čísla např. knedlík1, knedlík2, knedlík3, přičemž činnost knedlík3 musí končit ve 12:00). Dle uvedených pravidel se musí jednotlivé činnosti přiřadit do grafu k příslušným surovinám (např. k surovině Knedlík přiřadit činnosti knedlík1, knedlík2, knedlík3) a to tak, že se daná činnost pod grafem uchopí a přetáhne do grafu k dané surovině v příslušném pořadí.

Termínové plánování (neomezené kapacity)



Legenda

- příprava s osobou
- příprava bez osoby
- vaření

Činnosti

- | | | |
|------------|--------|--------|
| polé... | maso 1 | maso 2 |
| těstovi... | | |
| těsto... | | |
| zelí 1 | zelí 2 | |

Jakmile budou všechny činnosti v grafu termínového plánování naplánovány, klikne se na tlačítko

[Další krok](#)

Pokud je v grafu termínového plánování chyba, aplikace na dané chyby upozorní.

- Činnost " " je přiřazena ke špatné surovině!
- Činnost " " nebyla naplánována!
- Činnost " " nemůže být zpracována dříve než bude připravena!
- Činnost " " nenavazuje na začátek činnosti " "!
- Činnost " " nekončí v 12:00!



Oprava chyb je možná buďto přesunutím chybně zařazených nebo nepřirazených činností na správné místo nebo kliknutím na tlačítko „Reset činností“ (tzn. vymazání veškerých činností z grafu a následně nové přiřazení všech činností), které je umístěno v menu s kroky.

Cvičení
Úkol z oblasti: Gastronomie

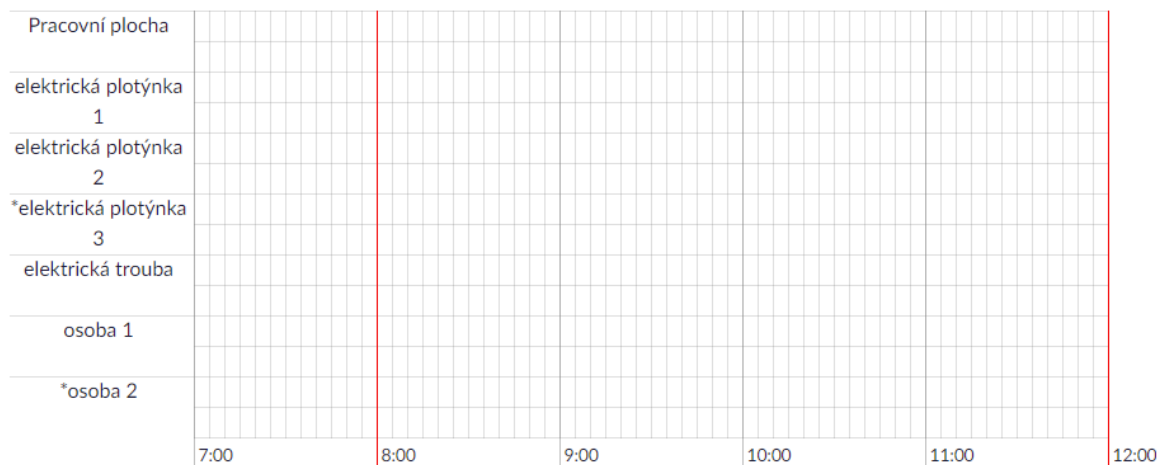
Úkolem modulu je naplánovat přípravu zadaného menu včetně nákupu potřebných položek.

[Krok zpět](#) [Reset činností](#) [Další krok](#)

Pokud jsou všechny činnosti naplánovány správně, tak aplikace zobrazí další část úkolu, kterými jsou instrukce k úkolu a graf kapacitního plánování, pod kterým jsou opět zobrazeny a barevně rozlišeny jednotlivé činnosti a legenda k nim (modrá – nákup, žlutá – příprava s osobou, zelená – příprava bez osoby a oranžová – vaření).

Plánování zdrojů (kapacitní plánování)

Položky, které musí být ukončené až ve 12:00 hod: polévka, zelí, maso, knedlík.



Legenda

- nákup
- příprava s osobou
- příprava bez osoby
- vaření

Činnosti

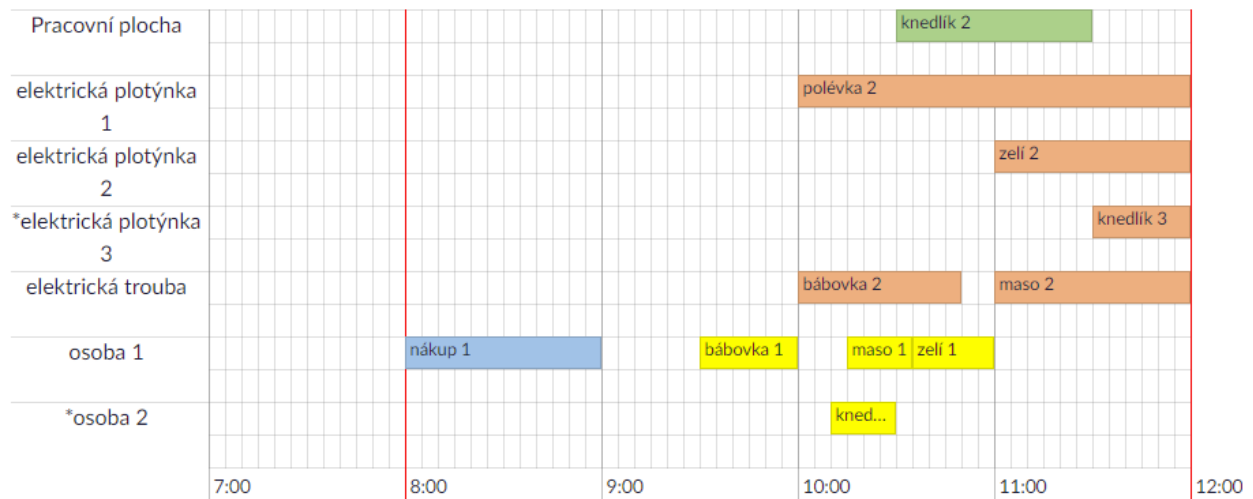
- | | | |
|----------------|-----------|-----------|
| nákup 1 | těsto... | knedlík 3 |
| nákup 2. osoba | zelí 1 | zelí 2 |
| polé... | maso 1 | maso 2 |
| těstovi... | kned... | bábovka 1 |
| polévka 2 | knedlík 2 | bábovka 2 |



Při kapacitním plánování je opět potřeba dodržet specifika zadání, především je nutné dodržet ukončení vybraných činností ve 12:00 a technologický postup. Dle této skutečnosti se odvíjí plánování následujících činností. Jednotlivé činnosti pod grafem se přiřazují tak, že nákup a příprava s osobou se přiřazují k „osobě 1“ nebo k „*osobě 2“, vaření k „elektrickým plotýnkám“ a „elektrické troubě“ a příprava bez osoby k „pracovní ploše“. Dané činnosti pod grafem je nutno uchopit a přetáhnout do grafu k danému typu zdroje.

Plánování zdrojů (kapacitní plánování)

Položky, které musí být ukončené až ve 12:00 hod: polévka, zelí, maso, knedlík.



Legenda

- nákup
- příprava s osobou
- příprava bez osoby
- vaření

Činnosti

- těsto...
- nákup 2. osoba
- polé...
- těstovi...

Jakmile budou všechny činnosti v grafu kapacitního plánování naplánovány, klikne se na tlačítko

[Další krok](#)

Pokud je v grafu kapacitního plánování chyba, aplikace upozorní na dané chyby a umožní je opravit. Oprava chyb je opět možná buďto přesunutím chybně zařazených nebo nepřirazených činností na správné místo nebo kliknutím na tlačítko „Reset činností“.



3.4. Vyhodnocení úkolu

Pokud jsou všechny činnosti naplánovány správně, tak aplikace zobrazí konečný výsledek čili vyhodnocení úkolu s tabulkou celkových nákladů a také nejlepší možné řešení.

VÝSLEDEK

Jako v normálním životě, i v tomto virtuálním, půjde o peníze.

To, jak se Vám podařilo menu vytvořit, bude vyhodnocené z finančního hlediska.

Výsledkem bude konečný součet zpoplatněných položek (využití další osoby, pronájem plotýnky, nebo využití donášky nákupu). To, jak se Vám vše povedlo, bude porovnáno s optimálním výsledkem.

Náklady	
Nákup	0 Kč
Osoba	40 Kč
Plotýnka	60 Kč
Celkem	100 Kč



Nejlepší řešení

Nejlepší řešení je možné udělat s vícenáklady: **100 Kč**

Ve spodní části stránky je opět zobrazeno menu s kroky, avšak obsahuje tlačítka „Krok zpět“, které umožňuje případnou opravu předchozího kroku, a „Máme hotovo“, které ukončí úkol a přesune aplikaci zpět na úvodní stranu.

Cvičení

Úkol z oblasti: Gastronomie

Úkolem modulu je naplánovat přípravu zadaného menu včetně nákupu potřebných položek.

[Krok zpět](#) [Máme hotovo](#)