



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MSMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

VLC

Virtuální logistické centrum – Příručka k modulu ŘEMESLO (pro žáky se specifickými vzdělávacími potřebami)



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Obsah

1. Spuštění aplikace VLC.....	3
2. Moduly aplikace VLC.....	5
3. Úkol z oblasti Řemeslo	7
3.1. Vysvětlení úkolu.....	7
3.2. Zadání úkolu.....	8
3.3. Vypracování úkolu	8
3.4. Vyhodnocení úkolu	10



1. Spuštění aplikace VLC

Aplikace VLC se spouští přes ikonu „zástupce“ internetového prohlížeče z plochy obrazovky (je-li zástupce na ploše umístěn). Do internetového prohlížeče uživatel zadá následující webový odkaz: <https://vlc.vslg.cz>. Po načtení odkazu se zobrazí základní okno aplikace VLC:



VŠLG je tu pro Vás

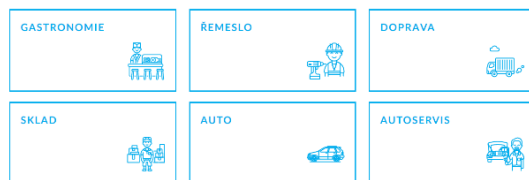
Když se řekne logistika, tak si většina představí kamión zdřevňující ostatní řidiče na silnici, nebo v lepším případě skladovací areály na periferiích měst. Tak tomu ale není. Logistika je velmi rozdílná obor. Běžně činnosti, jehož prvky nacházíme v mnoha jiných odvětvích. Zastává se organizací a řízením (je součástí) logi...

[Zobrazit více](#)

Moduly

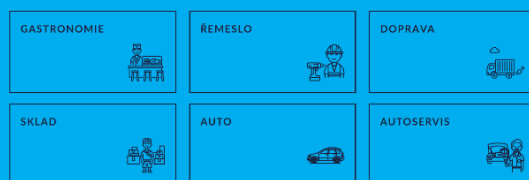
VŠLG vyvíjí moduly, na kterých lze uskloňvat základní logistické aktivity. V modulu Gastronomie svaříte oběd v restauraci, fernetičku, vyrobíte šišku a navíc, doprava realizuje dodávku definovaného nákladu, sklad vás provede realizací objednávky až po dodání zakázce, v autoservisu nakonfiguruje a dodá...

[Zobrazit více](#)



Teorie

Každá prezentovaná oblast logistiky je doplněna základní teorií, která je nezbytná jednak pro základní pochopení logistických příkladů, a také pro jejich správné provedení.



Virtuální logistické centrum



NASKLADNĚNÍ

V této části si můžete vyzkoušet naskladnění zboží do našeho Virtuálního logistického centra. V případě, že se se zbožím již obchodovalo, vyberte ho ze seznamu registrovaného zboží. Pokud jste si novou druh zboží, je třeba ho nejprve zaregistrovat. Naskladnění lze jedním druhem zboží (paritě) v logistickém balení.



STAV SKLADU

V této části můžete získat informace o stavu skladu, to je seznam uskladněného zboží, jeho množství a místo uložení.



VYSKLADNĚNÍ

V této části si můžete vyzkoušet vykládku šifrovaného zboží z našeho Virtuálního logistického centra. Vyřadí se zboží z paletového skladu, skladu s nadměrným rozměrem nebo skladu vysokých hmot. Obchodovat lze s logistickým balením.

<p>SÍDLO Vysoká škola logistiky o.p.s. Pálského 1301/25 750 02 Přerov © 2021 VŠLG</p>	<p>EDUKAČNÍ CENTRUM PRAHA Vysoká škola logistiky o.p.s. Sokolovská 55/61 185 00 Praha 8</p>	<p>SOCIÁLNÍ SÍŤ Facebook Instagram Twitter Youtube</p>	
--	--	---	--



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Na klientské stanici pro správnou funkci musí být nainstalován podporovaný webový prohlížeč v aktuálně dostupné verzi (viz přehled).



Chrome



Firefox *



Opera



Edge



Safari

Podporujeme vždy poslední vydanou verzi

* Ve verzi Firefox ESR 68 je vypnutá technologie [Service Worker](#), která je potřebná pro provoz aplikace. Návod k zapnutí je dostupný na [stránkách Mozilla](#). Použití je naprosto bezpečné.

Využíváme potenciál standardu [ECMA-262 edition 2016](#), který umožňuje vývoj robustních aplikací napříč moderními prohlížeči.

Pokud uživatel někdy pracoval s předchozí verzí aplikace, je potřeba smazat dočasné soubory prohlížeče.



2. Moduly aplikace VLC

Kliknutím na druhou záložku „SVP Moduly“ se zobrazí další okno aplikace se dvěma dlaždicemi a každá z nich představuje určitou problematiku logistiky.

The screenshot shows the VLC application interface. At the top, there is a navigation bar with four tabs: 'MODULY', 'SVP MODULY' (highlighted in orange), 'TEORIE', and 'LOGISTICKÉ CENTRUM'. Below the navigation bar, there are two main tiles: 'ŘEMESLO' (Craftsmanship) with an icon of a worker and 'DOPRAVA' (Transport) with an icon of a truck. Below these tiles, there are three small icons: a house, an open book, and a gear. At the bottom of the page, there is a footer section with four columns: 'SÍDLO' (Address), 'EDUKAČNÍ CENTRUM PRAHA' (Educational Center Prague), 'SOCIÁLNÍ SÍŤ' (Social Network) with links to Facebook, Instagram, Twitter, and Youtube, and logos for the European Union and MSMT.

Ve spodní části stránky je zobrazena ikona domečku (přesunutí na úvodní stranu aplikace), otevřené knížky (přesunutí na stránku se sedmi dlaždicemi teoretických okruhů) a ikona s ozubenými kolečky (přesunutí na stránku se dvěma SVP Moduly).

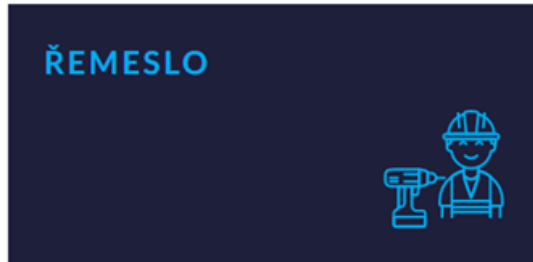




EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Dále se klikne na dlaždici „Řemeslo“.



Poté se zobrazí základní informace o dané problematice, pod nimi tlačítko „JDEME NA TO“ a ve spodní části stránky je opět ikona domečku (přesunutí na úvodní stranu aplikace), otevřené knížky (přesunutí na stránku s teorií k Autu) a ikona s ozubenými kolečky (přesunutí na stránku se dvěma SVP Moduly).

ŘEMESLO

Cílem je to, že se řešitel naučí základní termínové plánování v systému MRP (Material Requirements Planning – Plánování požadavků na materiál).

Cvičení

Úkol z oblasti: Řemeslo

JDEME NA TO





3. Úkol z oblasti Řemeslo

3.1. Vysvětlení úkolu

JDEME NA TO

Po kliknutí na tlačítko **JDEME NA TO** se zobrazí první krok úkolu, kterým je vysvětlení a počáteční instrukce k úkolu.

V levé části stránky je zobrazen panel se všemi kroky úkolu a teorií k dané problematice. Aktuální krok je vždy zvýrazněn tučně

Vysvětlení	Vysvětlení
Zadání	Zadání
Úkol č. 1	Úkol č. 1
Výsledek	Výsledek
Teorie	Teorie

Panel zároveň umožňuje překlikávat mezi jednotlivými kroky, ovšem jen mezi těmi, které již byly projity. Panel je zobrazen po celou dobu plnění úkolu.

Pod instrukcemi je zobrazeno menu s kroky, které obsahuje tlačítka „Krok zpět“ (zobrazí se předchozí stránka) a „Další krok“ (zobrazí se následující stránka).

Cvičení
Úkol z oblasti: Řemeslo

Úkolem modulu je naplánovat výrobu školní lavice včetně všech hlavních komponentů.

Krok zpět **Další krok**



3.2. Zadání úkolu

Další krok

Po kliknutí na tlačítko se náhodně vygeneruje konkrétní zadání úkolu.

3.3. Vypracování úkolu

Další krok

Kliknutím na tlačítko se zobrazí instrukce k úkolu a dvě tabulky k vyplnění. Dále je nutné dle specifik zadání vypočítat potřebné hodnoty a ty doplnit do příslušných políček v tabulkách (jako pomocník při výpočtu hodnot může sloužit přiložené video).

ÚKOL Č. 1

Pro každý díl je samostatná tabulka, kterou musíte vypracovat. Pro vyplňování tabulek jsou daná pravidla, která je nutné nastudovat v příslušné teorii.

Až vyplníte všechny potřebné tabulky, máte hotový termínový plán a budete vědět kdy co vyrobit tak, abyste splnili termín expedice hotových výrobků.

VIDEO – ŘEMESLA manuál

Položka: Školní lavice	Počáteční zásoba: 0 ks Velikost dávky: 20 ks	Průběžná doba: 2 dny Pojistná zásoba:							
Období	PS	1	2	3	4	5	6	7	8
Hrubá potřeba Reálná potřeba						25		15	10
Potvrzený příjem									
Čistá potřeba						25			
Plánovaný příjem příjem dodávky							40		
Plánované umístění objednávky									
Plánovaná pohotovostná zásoba	0	0	0	0	0	15	15		

Položka: A	Počáteční zásoba	Velikost dávky: 11 ks									Průběžná doba: 1
Období	PS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Hrubá potřeba						21		35		45	
Potvrzený příjem											
Čistá potřeba											
Plánovaný příjem dodávky											
Plánované umístění objednávky											
Plánovaná pohotovostná zásoba	5										



Hodnoty hrubé potřeby v první tabulce vycházejí ze zadání úkolu a jsou automaticky předvyplněné, stejně tak jako hodnota počátečního stavu plánované pohotové zásoby a hodnota potvrzeného příjmu. Prvním krokem při vyplňování hodnot do první tabulky bude výpočet čisté potřeby (= hodnota hrubé potřeby – hodnota zásoby). Druhým krokem je výpočet plánovaného příjmu dodávky, kde se nejprve porovnají hodnoty čisté potřeby a velikosti výrobní dávky. Poté se dle potřeby vypočítá násobek výrobní dávky, přičemž násobek výrobní dávky musí být větší nebo roven čisté potřebě. Po výpočtu plánovaného příjmu dodávky je nutné tuto hodnotu předsunout o průběžnou dobu a zapsat ji do řádku plánovaného umístění objednávky. Dále se dopočítá hodnota plánované pohotové zásoby (= plánovaný příjem dodávky – čistá potřeba). Tento postup se poté opakuje pro všechny požadované týdny.

Položka: A	Počáteční zásoba		Velikost dávky: 11 ks				Průběžná doba: 1			
	PS	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Hrubá potřeba						21		35		45
Potvrzený příjem										
Čistá potřeba						16				
Plánovaný příjem dodávky						22				
Plánované umístění objednávky					22					
Plánovaná pohotová zásoba	5	5	5	5	5	6				

V následující tabulce, již nejsou automaticky vyplněny hodnoty hrubé potřeby. Ty je nutné dopočítat na základně údajů z předchozí tabulky a údaje z kusovníku. Dle hodnot a týdnů plánovaného umístění objednávky z první tabulky se bude vyplňovat hrubá potřeba ve druhé tabulce (hrubá potřeba v druhé tabulce = hodnota plánovaného umístění objednávky * údaj z kusovníku; a výsledná hodnota je zapsána v totožném týdnu). Následující kroky výpočtů jsou totožné jako u první tabulky.



Další krok

Po vyplnění obou tabulek se tedy klikne na tlačítko

3.4. Vyhodnocení úkolu

Aplikace se tak přesune na konečný výsledek čili výsledné vyhodnocení úkolu a zobrazí tabulku výsledků. Pokud jsou vypočtené hodnoty správně, jsou podbarveny zeleně. Jestliže jsou vypočtené hodnoty špatně nebo nejsou vypočteny vůbec, jsou podbarveny červeně.

Období		PS	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Dokončení	5					21		35		45
	Zahájení					22		15			

Pokud jsou všechny vypočtené hodnoty správně, tak je ve spodní části stránky zobrazeno menu s kroky obsahující tlačítka „Krok zpět“, které umožňuje případnou opravu předchozího kroku, a „Máme hotovo“, které ukončí úkol a přesune aplikaci zpět na úvodní stranu.

Cvičení

Úkol z oblasti: Řemeslo

Úkolem modulu je naplánovat výrobu školní lavice včetně všech hlavních komponentů.

Krok zpět

Máme hotovo



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Pokud jsou některé hodnoty špatně, nebo nejsou zadány vůbec, tak je ve spodní části stránky zobrazeno menu s kroky obsahující tlačítka „Krok zpět“, které zobrazí předchozí stranu, a „Opravit řešení“, které přesměruje na stránku s tabulkami a umožní chybné výpočty opravit.

Cvičení

Úkol z oblasti: Řemeslo

Úkolem modulu je naplánovat výrobu školní lavice včetně všech hlavních komponentů.

Krok zpět

Opravit řešení